

OPEN

Sintassi :

open "documento" with "applicazione"

Descrizione e note :

Apri il documento specificato dal parametro **documento** con l'applicazione specificata dal parametro **applicazione**. Se il documento e l'applicazione risiedono in una cartella differente da quella in cui si trova il movie, occorre specificare l'intero percorso del documento e dell'applicazione. Il computer deve possedere una quantità di RAM sufficiente per eseguire contemporaneamente sia il movie che l'applicazione. Il comando **open** rappresenta un semplice e comodo strumento per aprire una applicazione o un documento dal movie in esecuzione. Un tipico utilizzo è quello di un movie Director in cui viene implementato un menu di apertura di un CD ROM ; cliccando sui vari elementi del menu è possibile accedere a documenti o programmi contenuti nel CD.

Esempi :

a) Questa istruzione apre il documento *Index.html* contenuto nella cartella "temp" del disco C con l'applicazione *Explorer* del sistema Windows :

```
on mouseUp me
open "C:\temp\manuali.htm" with "C:\Programmi\Internet Explorer\Iexplore.exe"
end
```

b) Questa istruzione avvia l'applicazione *Notepad* che si trova nella stessa cartella del movie corrente :

```
open the moviePath & "notepad.exe"
```

La parola "the moviePath" restituisce l'intero percorso del movie corrente e il simbolo "&" concatena il nome dell'applicazione al percorso. Il risultato è il percorso completo dell'applicativo che si desidera avviare

c) Questa istruzione apre il documento "note.txt" con l'applicazione *Notepad* ; entrambi gli elementi si trovano nella stessa cartella del movie corrente :

```
open the moviePath & "note.txt" with the moviePath & "notepad.exe"
```

d) Questa istruzione apre il documento "note.txt" con l'applicazione *Notepad* ; entrambi gli elementi si trovano nella sottocartella "dati" del movie corrente :

```
open "@\dati\note.txt" with "@\dati\notepad.exe"
```

d) Questa istruzione apre il documento "note.txt" con l'applicazione *Notepad* ; entrambi gli elementi si trovano in una cartella un livello sopra a quella del movie corrente :

```
open "@//note.txt" with "@//notepad.exe"
```